

**ATA DE REGISTRO DE PREÇOS Nº 002/2024**

**PROCEDIMENTO LICITATÓRIO Nº 021/2023  
PREGÃO ELETRONICO Nº 014/2023  
REGISTRO DE PREÇOS**

Pelo presente instrumento, o Consórcio Público Intermunicipal Multifinalitário do Alto Rio Pardo - COMAR, situado na Rua dos Pereiras, nº 423, Centro – Taiobeiras MG – inscrito no CNPJ sob o nº 19.856.351.0001-27, representada por seu Presidente, o Sr. João Carlos Lucas Lopes, CPF nº 559.603.166-68, a seguir denominado ÓRGÃO GESTOR e a Empresa EVOLUÇÃO COMERCIO E DISTRIBUIDORA LTDA, inscrita no CNPJ sob o nº 21.116.118/0001-50, com sede na Rua Helvídio Alfredo Silvestri, 17 LOJA01, Bento Ferreira, Vitória / ES, neste ato representada ábio Rosa de Abreu, portador da Cédula de Identidade RG nº12.059.532-7 – DIC-RJ e do CPF/MF nº. 089.026.637-95, adiante denominada FORNECEDOR regido Lei Federal n.º 10.520, de 17/7/2002, Lei Federal nº 8.666/93, de 21/06/93, e alterações posteriores, LC nº 123/06, LC nº 147/14, LC nº 155/16; Decreto Nº 003 DE 01 de Dezembro de 2020 ; Decreto Federal 7.892 de 23 de Janeiro de 2013 e Decreto Federal Nº 10.024, de 20/09/2019 demais condições fixadas neste instrumento convocatório e suas alterações, firmam a presente ATA DE REGISTRO DE PREÇOS, mediante as cláusulas e condições a seguir estabelecidas. **CLÁUSULA PRIMEIRA – OBJETO**

24.1. O objeto desta Ata é o Registro de preços para futura e eventual aquisição de **CONJUNTOS DE ROBÓTICA EDUCACIONAL no formato de construção (Maker) e no formato de encaixe que envolvam a construção, mecanização, programação e automação de protótipos para auxiliar na resolução problemas sociais, econômicos e ambientais para manutenção dos municípios consorciados ao (Consórcio Público Intermunicipal Multifinalitário do Alto Rio Pardo - COMAR)**, conforme especificações e condições estabelecidas no Termo de Referência constante do Anexo I deste, conforme descrições constantes no quadro demonstrativo a seguir:

Lote	Item	Especificações	Quantidade	Marca	Valor Unitário	Valor Total
1	01	<b>KIT DE ROBÓTICA EDUCACIONAL – EDUCAÇÃO INFANTIL</b> - O robô deverá ser micro controlado. - Realizar movimentos no eixo x e y, bem como giros para direita e esquerda. - Ser capaz de reproduzir sons. - Ser alimentado por pilhas ou baterias. - Ser programável através de cartões, que possam ser encaixados uns aos outros.	1500	<b>Marca: Gigo Fabricante: Gigo Modelo: Educação de Progamação</b>	<b>R\$3.800,00</b>	<b>R\$5.700.000,00</b>



	<ul style="list-style-type: none"><li>- O robô deverá realizar suas programações em cima de um cenário montado por cartões encaixáveis, que possibilitem a montagem de pelo menos 15 (quinze) cenários diferentes.</li><li>- Ter no mínimo 30 (trinta) comandos de programação distintos, dentre eles comandos de direção, comandos de condição, comandos de som, comandos de luz (troca de cor, piscar lento, piscar rápido).</li><li>- Deverá reproduzir pelo menos 5 (cinco) tipos de som.</li><li>- Não depender de nenhum outro dispositivo eletrônico para realizar a programação.</li><li>- Deverá ter pelo menos 150 cartões que permitam os alunos programar o robô para Educação Infantil, transmitindo para ele uma série de comandos sem o auxílio de um computador, celular, tablet ou qualquer outro dispositivo de informática.</li><li>- Deverá acompanhar adesivos para que a criança de forma lúdica consiga complementar o visual do seu robô.</li><li>- O robô deverá possuir alto falante, compartimento das baterias, engrenagem externa para interagir com outras montagens, luz de LED multicolorida, sensor óptico para identificar e gravar os cartões de programação, botão para gravar e executar os comandos programáveis e botão para apagar o programa que estava gravado.</li><li>- Todo o material deverá vir acondicionado em caixa organizadora de material resistente, não perecível, que</li></ul>				
--	---	--	--	--	--



		suporte o empilhamento de pelo menos 5 caixas para facilitar o armazenamento e alça para facilitar o transporte.				
1	02	<p>MATERIAL PARADIDÁTICO DO KIT DE ROBÓTICA DA EDUCAÇÃO INFANTIL PARA OS PROFESSORES.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- O material deverá ser impresso, em formato de livro ou apostila, multidisciplinar, com desafios, e propostas de montagens com passo a passo.</li> <li>- O material deverá mostrar como executar a programação do robô para cada atividade proposta e também como montar o cenário com os cartões de mapa para que o robô execute em cima dele.</li> <li>- O material deve sugerir a montagem de pelo menos 15 (quinze) projetos distintos.</li> <li>- O material deve apresentar, detalhadamente, dicas e sugestões para o encaminhamento de todas as atividades, com as soluções dos desafios propostos, passo a passo da montagem, índice, explicações sobre a unidade robótica principal, explicações de funcionamento de todos os cartões de programação e cartões de mapa.</li> <li>- O material deve estar de acordo com a Base Nacional Comum Curricular (BNCC)</li> <li>- O material deverá ter QRCODES que direcionem o aluno a complementos das práticas em desenvolvimento.</li> <li>- O material deverá apresentar exemplos de programas devidamente prontos.</li> <li>- As práticas deverão iniciar com um introdução envolvendo uma história com</li> </ul>	150	<p><b>Marca: Gigo</b> <b>Fabricante: Gigo</b> <b>Modelo: Educação de Progamação</b></p>	R\$ 267,00	R\$40.050,00



		personagens, para tornar a experiência mais atrativa para a criança.				
1	03	<p><b>FORMAÇÃO E ACESSORIA PEDAGÓGICA PARA EDUCAÇÃO INFANTIL</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Prestação de curso de capacitação que permita a utilização e o desenvolvimento utilizando os kits tecnológicos de robótica educacional, de acordo com os materiais paradidáticos, com carga horária mínima de 28 (vinte e oito) horas de formação continuada para os professores.</li> <li>- O curso de formação deverá ser ministrado em encontros presenciais (mínimo 08 horas) e/ou no formato EAD (mínimo 20 horas).</li> <li>- A contratada deverá comprovar a qualificação técnico-profissional dos profissionais envolvidos no curso de capacitação dos professores.</li> <li>- O programa de formação deverá ser executado em um prazo máximo de 4 meses após a Ordem de Serviço ser emitida.</li> <li>- O programa deverá contemplar, no mínimo, os seguintes objetivos: Inserir o ensino de robótica educativa na prática docente no que se refere a utilização do kit ofertado; Promover a plena utilização dos kits de robótica educacional de acordo com o material didático ofertado.</li> <li>- A contratada deverá contemplar no programa do curso de capacitação os seguintes conteúdos mínimos: A importância da tecnologia educacional para o processo de ensino e aprendizagem;</li> </ul>	150	<p><b>Marca: Gigo</b></p> <p><b>Fabricante: Gigo</b></p> <p><b>Modelo: Educação de Progamação</b></p>	R\$ 300,75	R\$45.112,50



		Tecnologias educacionais; As possibilidades e potencialidades das tecnologias educacionais; Robótica educacional; Metodologias de uso e atividades práticas vinculadas ao conteúdo da BNCC; Exploração do kit tecnológico de robótica educacional – PROGRAMAÇÃO.				
01	04	<p>CONJUNTO DE ROBÓTICA EDUCACIONAL PARA OS ANOS INICIAIS DO ENSINO FUNDAMENTAL - MAKER</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Deverá ser composto por no mínimo 200 peças (hastes, colunas, eixos, cantoneiras, engrenagens, entre outros), conectáveis entre si de modo fácil e intuitivo, por meio de conectores de tamanho mínimo de 3 cm de comprimento e 1 cm de largura, para assegurar o manuseio seguro pelos alunos da faixa etária dos Anos Iniciais do Ensino Fundamental.</li> <li>- Deverá ser constituído por vários padrões de peças diferentes, atendendo diversas funções, de tamanhos diferentes para a perfeita realização dos projetos propostos.</li> <li>- As peças deverão possibilitar a criação de outros projetos a serem criados e idealizados pelos alunos.</li> <li>- Deverá permitir a montagem de no mínimo 35 (trinta e cinco) modelos organizados com o passo a passo pedagógico, que abordem os conteúdos e conceitos específicos da Robótica Educacional, a partir de situações cotidianas vinculadas aos Objetivos de</li> </ul>	1500	<p>Marca: Codex Fabricante: Codex Modelo: Xmode I</p>	R\$ 9.395,00	R\$14.092.500,00

	<p>Desenvolvimento Sustentável (ODS) e as habilidades da Base Nacional Comum Curricular, que contemplem no mínimo Metas dos seguintes ODS: Erradicação da pobreza; Fome zero e agricultura sustentável; Saúde e bem-estar; Educação de qualidade; Igualdade de gênero; Água potável e saneamento; Energia limpa e acessível; Trabalho decente e crescimento econômico; Cidades e comunidades sustentáveis; Consumo e produção responsáveis; Vida na água; Vida terrestre; e Paz, justiça e instituições eficazes.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Além de minimamente abordar os tópicos supracitados, as práticas deverão ser contextualizadas segundo abordagem social, econômica e ambiental, segundo os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU.</li> <li>- As peças que formam o conjunto de elementos de controle devem possibilitar que os alunos realizem a programação em blocos.</li> <li>- O conjunto deverá possuir placa controladora com processador ARM de 64MHz e 32 bits, com acelerômetro, sensor de temperatura, bússola digital, microfone, matriz de 25 LEDs e bluetooth embarcados, e botões tipo push. A placa controladora deve permitir programação em blocos, Python e JavaScript.</li> <li>- O conjunto deverá conter, pelo menos, os seguintes componentes eletrônicos: 1 sensor magnético; 1 sensor de toque; 1 potenciômetro; 1 sensor de luminosidade; 1</li> </ul>				
--	---	--	--	--	--







		<p>sensor de umidade; 1 sensor chuva; 1 bateria; 1 botão do tipo push; 4 motores DC; 1 sensor ultrassônico; 1 sensor de cor; 2 sensores seguidores de linha; 2 microservos. Todos estes componentes deverão ter seu uso previsto nos 35 projetos propostos de forma não simultânea.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- O conjunto também deverá acompanhar bateria compatível recarregável e fonte bivolt para carregamento.</li><li>- Os cabos de energia e de conexões necessárias devem estar inclusos no conjunto.</li><li>- Todas as peças, carregadores e demais itens devem ser compatíveis entre si e permitir pleno funcionamento do conjunto para os projetos propostos.</li><li>- Todo o material deverá vir acondicionado em caixa organizadora de material resistente, não perecível, com bandejas e/ou caixas organizadoras capazes de armazenar todos os componentes existentes. A caixa deverá suportar o empilhamento de pelo 3 caixas para facilitar o armazenamento.</li></ul>				
01	05	<p>Material paradidático 1º Ano do Ensino Fundamental para o aluno: Deverá conter no mínimo 7 (sete) práticas robóticas, com utilização de metodologias ativas e ensino STEAM (Ciência, Tecnologia, Engenharia, Arte e Matemática), onde o aluno é protagonista e tem uma ação proativa no desenvolvimento da atividade robótica. Todas as práticas deverão ser contextualizadas a partir dos</p>	2000	<p>Marca: Codex Fabricante: Codex Modelo: Xmode I</p>	R\$ 267,00	R534.000,00



	<p>Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU e deverão estar em consonância com a BNCC, com o detalhamento das competências gerais e específicas a serem trabalhadas e deverão ter relação interdisciplinar com os componentes curriculares tradicionais (Língua Portuguesa, Matemática, História, Geografia e Ciências).</p> <p>-Deverá abordar os conteúdos e conceitos específicos da Robótica Educacional, a partir de situações cotidianas vinculadas aos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) e as habilidades da Base Nacional Comum Curricular, que contemplem no mínimo Metas dos seguintes ODS: Educação de qualidade; Trabalho decente e crescimento econômico; Cidades e comunidades sustentáveis; e Paz, justiça e instituições eficazes.</p> <p>O material deverá ser disponibilizado em versão impressa, com orientação em robótica e manual de montagem dos protótipos para apoio na aprendizagem. Cada exemplar deverá disponibilizar uma plataforma digital web inovadora para ensinar robótica aplicada aos objetivos de desenvolvimento sustentável da ONU por meio de games e atividades interativas para que os alunos aprendam conceitos e habilidades de robótica de forma lúdica e engajante. A plataforma deverá contar com diversas funcionalidades que enriquecem a experiência de aprendizagem, como: calendário, avatar</p>				
--	---	--	--	--	--





		personalizado, chats, fóruns de discussão, atividades discursivas e de múltipla escolha, entre outras. Os conteúdos dos livros paradidáticos deverão estar embarcados na plataforma. Além disso, a plataforma também deverá disponibilizar um software extra (ou APP), que apresentará o passo a passo de montagens de robôs em 3D, permitindo que o aluno entenda corretamente o processo de montagem. A plataforma deverá disponibilizar aos gestores educacionais métricas de uso através de relatórios compilados, que permitem que a escola tenha precisão sobre a utilização e o aprendizado dos alunos.				
01	06	Material paradidático 1º Ano do Ensino Fundamental para o professor: Deverá conter no mínimo 7 (sete) práticas robóticas, com utilização de metodologias ativas e ensino STEAM (Ciência, Tecnologia, Engenharia, Arte e Matemática), onde o aluno é protagonista e tem uma ação proativa no desenvolvimento da atividade robótica. Todas as práticas deverão ser contextualizadas a partir dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU e deverão estar em consonância com a BNCC, com o detalhamento das competências gerais e específicas a serem trabalhadas e deverão ter relação interdisciplinar com os componentes curriculares tradicionais (Língua Portuguesa, Matemática, História, Geografia e Ciências).	150	Marca: Codex Fabricante: Codex Modelo: Xmode I	R\$ 267,00	R\$40.050,00

	<p>-Deverá abordar os conteúdos e conceitos específicos da Robótica Educacional, a partir de situações cotidianas vinculadas aos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) e as habilidades da Base Nacional Comum Curricular, que contemplem no mínimo Metas dos seguintes ODS: Educação de qualidade; Trabalho decente e crescimento econômico; Cidades e comunidades sustentáveis; e Paz, justiça e instituições eficazes.</p> <p>O material deverá ser disponibilizado em versão impressa, com orientação em robótica e manual de montagem dos protótipos para apoio na aprendizagem. Cada exemplar deverá disponibilizar uma plataforma digital web inovadora para ensinar robótica aplicada aos objetivos de desenvolvimento sustentável da ONU por meio de games e atividades interativas para que os alunos aprendam conceitos e habilidades de robótica de forma lúdica e engajante. A plataforma deverá contar com diversas funcionalidades que enriquecem a experiência de aprendizagem, como: calendário, avatar personalizado, chats, fóruns de discussão, atividades discursivas e de múltipla escolha, entre outras. Os conteúdos dos livros paradidáticos deverão estar embarcados na plataforma. Além disso, a plataforma também deverá disponibilizar um software extra (ou APP), que apresentará o passo a passo de montagens de robôs</p>				
--	--	--	--	--	--



		em 3D, permitindo que o aluno entenda corretamente o processo de montagem. A plataforma deverá disponibilizar aos gestores educacionais métricas de uso através de relatórios compilados, que permitem que a escola tenha precisão sobre a utilização e o aprendizado dos alunos.				
01	07	Material paradidático 2º Ano do Ensino Fundamental para o aluno: Deverá conter no mínimo 7 (sete) práticas robóticas, com utilização de metodologias ativas e ensino STEAM (Ciência, Tecnologia, Engenharia, Arte e Matemática), onde o aluno é protagonista e tem uma ação proativa no desenvolvimento da atividade robótica. Todas as práticas deverão ser contextualizadas a partir dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU e deverão estar em consonância com a BNCC, com o detalhamento das competências gerais e específicas a serem trabalhadas e deverão ter relação interdisciplinar com os componentes curriculares tradicionais (Língua Portuguesa, Matemática, História, Geografia e Ciências). - Deverá abordar os conteúdos e conceitos específicos da Robótica Educacional, a partir de situações cotidianas vinculadas aos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) e as habilidades da Base Nacional Comum Curricular, que contemplem no mínimo Metas dos seguintes ODS: Erradicação da pobreza; Igualdade de gênero; Energia	2000	<b>Marca: Codex</b> <b>Fabricante: Codex</b> <b>Modelo: Xmode I</b>	R\$ 267,00	R\$534.000,00



	<p>limpa e acessível; Trabalho decente e crescimento econômico; Cidades e comunidades sustentáveis; Consumo e produção responsáveis; e Vida na água. O material deverá ser disponibilizado em versão impressa, com orientação em robótica e manual de montagem dos protótipos para apoio na aprendizagem. Cada exemplar deverá disponibilizar uma plataforma digital web inovadora para ensinar robótica aplicada aos objetivos de desenvolvimento sustentável da ONU por meio de games e atividades interativas para que os alunos aprendam conceitos e habilidades de robótica de forma lúdica e engajante. A plataforma deverá contar com diversas funcionalidades que enriquecem a experiência de aprendizagem, como: calendário, avatar personalizado, chats, fóruns de discussão, atividades discursivas e de múltipla escolha, entre outras. Os conteúdos dos livros paradidáticos deverão estar embarcados na plataforma. Além disso, a plataforma também deverá disponibilizar um software extra (ou APP), que apresentará o passo a passo de montagens de robôs em 3D, permitindo que o aluno entenda corretamente o processo de montagem. A plataforma deverá disponibilizar aos gestores educacionais métricas de uso através de relatórios compilados, que permitem que a escola tenha precisão</p>				
--	--	--	--	--	--





		sobre a utilização e o aprendizado dos alunos.				
01	08	Material paradidático 2º Ano do Ensino Fundamental para o professor: Deverá conter no mínimo 7 (sete) práticas robóticas, com utilização de metodologias ativas e ensino STEAM (Ciência, Tecnologia, Engenharia, Arte e Matemática), onde o aluno é protagonista e tem uma ação proativa no desenvolvimento da atividade robótica. Todas as práticas deverão ser contextualizadas a partir dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU e deverão estar em consonância com a BNCC, com o detalhamento das competências gerais e específicas a serem trabalhadas e deverão ter relação interdisciplinar com os componentes curriculares tradicionais (Língua Portuguesa, Matemática, História, Geografia e Ciências). - Deverá abordar os conteúdos e conceitos específicos da Robótica Educacional, a partir de situações cotidianas vinculadas aos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) e as habilidades da Base Nacional Comum Curricular, que contemplem no mínimo Metas dos seguintes ODS: Erradicação da pobreza; Igualdade de gênero; Energia limpa e acessível; Trabalho decente e crescimento econômico; Cidades e comunidades sustentáveis; Consumo e produção responsáveis; e Vida na água. O material deverá ser disponibilizado em versão impressa, com orientação em	150	Marca: Codex Fabricante: Codex Modelo: Xmode I	R\$ 267,00	R\$40.050,00

		robótica e manual de montagem dos protótipos para apoio na aprendizagem. Cada exemplar deverá disponibilizar uma plataforma digital web inovadora para ensinar robótica aplicada aos objetivos de desenvolvimento sustentável da ONU por meio de games e atividades interativas para que os alunos aprendam conceitos e habilidades de robótica de forma lúdica e engajante. A plataforma deverá contar com diversas funcionalidades que enriquecem a experiência de aprendizagem, como: calendário, avatar personalizado, chats, fóruns de discussão, atividades discursivas e de múltipla escolha, entre outras. Os conteúdos dos livros paradidáticos deverão estar embarcados na plataforma. Além disso, a plataforma também deverá disponibilizar um software extra (ou APP), que apresentará o passo a passo de montagens de robôs em 3D, permitindo que o aluno entenda corretamente o processo de montagem. A plataforma deverá disponibilizar aos gestores educacionais métricas de uso através de relatórios compilados, que permitem que a escola tenha precisão sobre a utilização e o aprendizado dos alunos.				
01	09	Material paradidático 3º Ano do Ensino Fundamental para o aluno: Deverá conter no mínimo 7 (sete) práticas robóticas, com utilização de metodologias ativas e ensino STEAM (Ciência, Tecnologia, Engenharia, Arte e	2000	Marca: Codex Fabricante: Codex Modelo: Xmode I	R\$ 267,00	R\$534.000,00



	<p>Matemática), onde o aluno é protagonista e tem uma ação proativa no desenvolvimento da atividade robótica. Todas as práticas deverão ser contextualizadas a partir dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU e deverão estar em consonância com a BNCC, com o detalhamento das competências gerais e específicas a serem trabalhadas e deverão ter relação interdisciplinar com os componentes curriculares tradicionais (Língua Portuguesa, Matemática, História, Geografia e Ciências).</p> <p>- Deverá abordar os conteúdos e conceitos específicos da Robótica Educacional, a partir de situações cotidianas vinculadas aos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) e as habilidades da Base Nacional Comum Curricular, que contemplem no mínimo Metas dos seguintes ODS: Fome zero e agricultura sustentável; Saúde e bem-estar; Consumo e produção responsáveis; Vida na água; e Vida terrestre.</p> <p>O material deverá ser disponibilizado em versão impressa, com orientação em robótica e manual de montagem dos protótipos para apoio na aprendizagem. Cada exemplar deverá disponibilizar uma plataforma digital web inovadora para ensinar robótica aplicada aos objetivos de desenvolvimento sustentável da ONU por meio de games e atividades interativas para que os alunos aprendam conceitos e habilidades de robótica de</p>				
--	--	--	--	--	--

		<p>forma lúdica e engajante. A plataforma deverá contar com diversas funcionalidades que enriquecem a experiência de aprendizagem, como: calendário, avatar personalizado, chats, fóruns de discussão, atividades discursivas e de múltipla escolha, entre outras. Os conteúdos dos livros paradidáticos deverão estar embarcados na plataforma. Além disso, a plataforma também deverá disponibilizar um software extra (ou APP), que apresentará o passo a passo de montagens de robôs em 3D, permitindo que o aluno entenda corretamente o processo de montagem. A plataforma deverá disponibilizar aos gestores educacionais métricas de uso através de relatórios compilados, que permitem que a escola tenha precisão sobre a utilização e o aprendizado dos alunos.</p>				
01	10	<p>Material paradidático 3º Ano do Ensino Fundamental para o professor: Deverá conter no mínimo 7 (sete) práticas robóticas, com utilização de metodologias ativas e ensino STEAM (Ciência, Tecnologia, Engenharia, Arte e Matemática), onde o aluno é protagonista e tem uma ação proativa no desenvolvimento da atividade robótica. Todas as práticas deverão ser contextualizadas a partir dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU e deverão estar em consonância com a BNCC, com o detalhamento das competências gerais e específicas a serem trabalhadas e deverão ter</p>	150	<p>Marca: Codex Fabricante: Codex Modelo: Xmode I</p>	R\$ 267,00	R\$40.050,00



	<p>relação interdisciplinar com os componentes curriculares tradicionais (Língua Portuguesa, Matemática, História, Geografia e Ciências).</p> <p>- Deverá abordar os conteúdos e conceitos específicos da Robótica Educacional, a partir de situações cotidianas vinculadas aos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) e as habilidades da Base Nacional Comum Curricular, que contemplem no mínimo Metas dos seguintes ODS: Fome zero e agricultura sustentável; Saúde e bem-estar; Consumo e produção responsáveis; Vida na água; e Vida terrestre.</p> <p>O material deverá ser disponibilizado em versão impressa, com orientação em robótica e manual de montagem dos protótipos para apoio na aprendizagem. Cada exemplar deverá disponibilizar uma plataforma digital web inovadora para ensinar robótica aplicada aos objetivos de desenvolvimento sustentável da ONU por meio de games e atividades interativas para que os alunos aprendam conceitos e habilidades de robótica de forma lúdica e engajante. A plataforma deverá contar com diversas funcionalidades que enriquecem a experiência de aprendizagem, como: calendário, avatar personalizado, chats, fóruns de discussão, atividades discursivas e de múltipla escolha, entre outras. Os conteúdos dos livros paradidáticos deverão estar embarcados na plataforma.</p>				
--	---	--	--	--	--



		Além disso, a plataforma também deverá disponibilizar um software extra (ou APP), que apresentará o passo a passo de montagens de robôs em 3D, permitindo que o aluno entenda corretamente o processo de montagem. A plataforma deverá disponibilizar aos gestores educacionais métricas de uso através de relatórios compilados, que permitem que a escola tenha precisão sobre a utilização e o aprendizado dos alunos.				
01	11	Material paradidático 4º Ano do Ensino Fundamental para o aluno: Deverá conter no mínimo 7 (sete) práticas robóticas, com utilização de metodologias ativas e ensino STEAM (Ciência, Tecnologia, Engenharia, Arte e Matemática), onde o aluno é protagonista e tem uma ação proativa no desenvolvimento da atividade robótica. Todas as práticas deverão ser contextualizadas a partir dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU e deverão estar em consonância com a BNCC, com o detalhamento das competências gerais e específicas a serem trabalhadas e deverão ter relação interdisciplinar com os componentes curriculares tradicionais (Língua Portuguesa, Matemática, História, Geografia e Ciências). - Deverá abordar os conteúdos e conceitos específicos da Robótica Educacional, a partir de situações cotidianas vinculadas aos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) e as habilidades da Base	2000	Marca: Codex Fabricante: Codex Modelo: Xmode I	R\$ 267,00	R\$ 534.000,00



	<p>Nacional Comum Curricular, que contemplem no mínimo Metas dos seguintes ODS: Saúde e bem-estar; Água potável e saneamento; Trabalho decente e crescimento econômico; Cidades e comunidades sustentáveis; e Vida terrestre. O material deverá ser disponibilizado em versão impressa, com orientação em robótica e manual de montagem dos protótipos para apoio na aprendizagem. Cada exemplar deverá disponibilizar uma plataforma digital web inovadora para ensinar robótica aplicada aos objetivos de desenvolvimento sustentável da ONU por meio de games e atividades interativas para que os alunos aprendam conceitos e habilidades de robótica de forma lúdica e engajante. A plataforma deverá contar com diversas funcionalidades que enriquecem a experiência de aprendizagem, como: calendário, avatar personalizado, chats, fóruns de discussão, atividades discursivas e de múltipla escolha, entre outras. Os conteúdos dos livros paradidáticos deverão estar embarcados na plataforma. Além disso, a plataforma também deverá disponibilizar um software extra (ou APP), que apresentará o passo a passo de montagens de robôs em 3D, permitindo que o aluno entenda corretamente o processo de montagem. A plataforma deverá disponibilizar aos gestores educacionais métricas de uso através de relatórios</p>				
--	--	--	--	--	--



# COMAR

CONSÓRCIO PÚBLICO INTERMUNICIPAL  
MULTIFINALITÁRIO DO ALTO RIO PARDO



+55 38 99808-8004

P.M.Q.  
Processo nº 2466/23

Rubrica         

Fis 202

✉ comar@comar.mg.gov.br

📍 Rua dos Pereiras N° 423, Centro

Taiobeiras – MG

		compilados, que permitem que a escola tenha precisão sobre a utilização e o aprendizado dos alunos.				
01	12	Material paradidático 4º Ano do Ensino Fundamental para o professor: Deverá conter no mínimo 7 (sete) práticas robóticas, com utilização de metodologias ativas e ensino STEAM (Ciência, Tecnologia, Engenharia, Arte e Matemática), onde o aluno é protagonista e tem uma ação proativa no desenvolvimento da atividade robótica. Todas as práticas deverão ser contextualizadas a partir dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU e deverão estar em consonância com a BNCC, com o detalhamento das competências gerais e específicas a serem trabalhadas e deverão ter relação interdisciplinar com os componentes curriculares tradicionais (Língua Portuguesa, Matemática, História, Geografia e Ciências). - Deverá abordar os conteúdos e conceitos específicos da Robótica Educacional, a partir de situações cotidianas vinculadas aos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) e as habilidades da Base Nacional Comum Curricular, que contemplem no mínimo Metas dos seguintes ODS: Saúde e bem-estar; Água potável e saneamento; Trabalho decente e crescimento econômico; Cidades e comunidades sustentáveis; e Vida terrestre. O material deverá ser disponibilizado em versão impressa, com orientação em	150	Marca: Codex Fabricante: Codex Modelo: Xmode I	R\$ 267,00	R\$40.050,00





		robótica e manual de montagem dos protótipos para apoio na aprendizagem. Cada exemplar deverá disponibilizar uma plataforma digital web inovadora para ensinar robótica aplicada aos objetivos de desenvolvimento sustentável da ONU por meio de games e atividades interativas para que os alunos aprendam conceitos e habilidades de robótica de forma lúdica e engajante. A plataforma deverá contar com diversas funcionalidades que enriquecem a experiência de aprendizagem, como: calendário, avatar personalizado, chats, fóruns de discussão, atividades discursivas e de múltipla escolha, entre outras. Os conteúdos dos livros paradidáticos deverão estar embarcados na plataforma. Além disso, a plataforma também deverá disponibilizar um software extra (ou APP), que apresentará o passo a passo de montagens de robôs em 3D, permitindo que o aluno entenda corretamente o processo de montagem. A plataforma deverá disponibilizar aos gestores educacionais métricas de uso através de relatórios compilados, que permitem que a escola tenha precisão sobre a utilização e o aprendizado dos alunos.				
01	13	Material paradidático 5º Ano do Ensino Fundamental para o aluno: Deverá conter no mínimo 7 (sete) práticas robóticas, com utilização de metodologias ativas e ensino STEAM (Ciência, Tecnologia, Engenharia, Arte e	2500	Marca: Codex Fabricante: Codex Modelo: Xmode I	R\$ 267,00	R\$667.500,00

	<p>Matemática), onde o aluno é protagonista e tem uma ação proativa no desenvolvimento da atividade robótica. Todas as práticas deverão ser contextualizadas a partir dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU e deverão estar em consonância com a BNCC, com o detalhamento das competências gerais e específicas a serem trabalhadas e deverão ter relação interdisciplinar com os componentes curriculares tradicionais (Língua Portuguesa, Matemática, História, Geografia e Ciências).</p> <p>- Deverá abordar os conteúdos e conceitos específicos da Robótica Educacional, a partir de situações cotidianas vinculadas aos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) e as habilidades da Base Nacional Comum Curricular, que contemplem no mínimo Metas dos seguintes ODS: Saúde e bem-estar; Consumo e produção responsáveis; e Vida na água.</p> <p>O material deverá ser disponibilizado em versão impressa, com orientação em robótica e manual de montagem dos protótipos para apoio na aprendizagem. Cada exemplar deverá disponibilizar uma plataforma digital web inovadora para ensinar robótica aplicada aos objetivos de desenvolvimento sustentável da ONU por meio de games e atividades interativas para que os alunos aprendam conceitos e habilidades de robótica de forma lúdica e engajante. A plataforma deverá contar com</p>				
--	--	--	--	--	--





		diversas funcionalidades que enriquecem a experiência de aprendizagem, como: calendário, avatar personalizado, chats, fóruns de discussão, atividades discursivas e de múltipla escolha, entre outras. Os conteúdos dos livros paradidáticos deverão estar embarcados na plataforma. Além disso, a plataforma também deverá disponibilizar um software extra (ou APP), que apresentará o passo a passo de montagens de robôs em 3D, permitindo que o aluno entenda corretamente o processo de montagem. A plataforma deverá disponibilizar aos gestores educacionais métricas de uso através de relatórios compilados, que permitem que a escola tenha precisão sobre a utilização e o aprendizado dos alunos.				
01	14	Material paradidático 5º Ano do Ensino Fundamental para o professor: Deverá conter no mínimo 7 (sete) práticas robóticas, com utilização de metodologias ativas e ensino STEAM (Ciência, Tecnologia, Engenharia, Arte e Matemática), onde o aluno é protagonista e tem uma ação proativa no desenvolvimento da atividade robótica. Todas as práticas deverão ser contextualizadas a partir dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU e deverão estar em consonância com a BNCC, com o detalhamento das competências gerais e específicas a serem trabalhadas e deverão ter relação interdisciplinar com os componentes curriculares	200	Marca: Codex Fabricante: Codex Modelo: Xmode I	R\$ 267,00	R\$53.400,00

	<p>tradicionais (Língua Portuguesa, Matemática, História, Geografia e Ciências).          - Deverá abordar os conteúdos e conceitos específicos da Robótica Educacional, a partir de situações cotidianas vinculadas aos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) e as habilidades da Base Nacional Comum Curricular, que contemplem no mínimo Metas dos seguintes ODS: Saúde e bem-estar; Consumo e produção responsáveis; e Vida na água.          O material deverá ser disponibilizado em versão impressa, com orientação em robótica e manual de montagem dos protótipos para apoio na aprendizagem. Cada exemplar deverá disponibilizar uma plataforma digital web inovadora para ensinar robótica aplicada aos objetivos de desenvolvimento sustentável da ONU por meio de games e atividades interativas para que os alunos aprendam conceitos e habilidades de robótica de forma lúdica e engajante. A plataforma deverá contar com diversas funcionalidades que enriquecem a experiência de aprendizagem, como: calendário, avatar personalizado, chats, fóruns de discussão, atividades discursivas e de múltipla escolha, entre outras. Os conteúdos dos livros paradidáticos deverão estar embarcados na plataforma. Além disso, a plataforma também deverá disponibilizar um software extra (ou APP), que apresentará o passo a</p>				
--	---	--	--	--	--







		passo de montagens de robôs em 3D, permitindo que o aluno entenda corretamente o processo de montagem. A plataforma deverá disponibilizar aos gestores educacionais métricas de uso através de relatórios compilados, que permitem que a escola tenha precisão sobre a utilização e o aprendizado dos alunos.				
01	15	Formação e assessoria pedagógica - Prestação de curso de capacitação que permita a utilização e o desenvolvimento utilizando os kits tecnológicos de robótica educacional, de acordo com os materiais didáticos, com carga horária mínima de 20 (vinte) horas de formação continuada para os professores no formato EAD e 8 (oito) horas presenciais. - A contratada deverá comprovar a qualificação técnico-profissional dos profissionais envolvidos no curso de capacitação dos professores. - O programa de formação deverá ser executado em um prazo máximo de 4 meses após a Ordem de Serviço ser emitida. - O programa deverá contemplar, no mínimo, os seguintes objetivos: Inserir o ensino de robótica educativa na prática docente no que se refere a utilização do kit ofertado; Promover a plena utilização dos kits de robótica educacional de acordo com o material didático ofertado. - A contratada deverá contemplar no programa do curso de capacitação os	500	Marca: Codex Fabricante: Codex Modelo: Xmode I	R\$300,75	R\$150.375,00





		seguintes conteúdos mínimos: A importância da tecnologia educacional para o processo de ensino e aprendizagem; Tecnologias educacionais; As possibilidades e potencialidades das tecnologias educacionais; Robótica educacional; Metodologias de uso e atividades práticas vinculadas ao conteúdo da BNCC; Exploração do kit tecnológico de robótica educacional – PROGRAMACÃO. - A contratada deverá fornecer, de forma gratuita, durante o processo de formação, 1 (um) exemplar do Livro do Professor para cada 30 (trinta) Livros do Aluno fornecidos.				
01	16	<b>KIT DE ROBÓTICA EDUCACIONAL – ANOS INICIAIS DO ENSINO FUNDAMENTAL - ENCAIXE</b> - Deverá ser constituído de peças de encaixe, de tamanhos variados e com diversos pontos de conexão. - Deverá possibilitar a montagem de pelo menos 15 (quinze) projetos distintos para alunos dos anos iniciais. Esses projetos deverão trabalhar conceitos de velocidade, aceleração, inércia, equilíbrio, conservação de energia, energia potencial elástica e conceito de torque. - As peças deverão possibilitar a criação de outros projetos a serem criados e idealizados pelos alunos. - Os tamanhos dos projetos não devem ser inferiores a 100mm x 100mm x 100mm - Os protótipos devem ser capazes de seguir uma linha,	2000	<b>arca: Gigo</b> <b>Fabricante: Gigo</b> <b>Modelo: S4A - scratch para arduino</b>	<b>R\$4.980,00</b>	<b>R\$9.960.000,00</b>





	<p>evitar um obstáculo, possuir sensor de cor, realizar uma tarefa programável (manualmente e automaticamente), realizar um movimento pré-programado de forma precisa.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Deverá ser constituído por vários padrões de peças diferentes, atendendo diversas funções, de tamanhos diferentes para a perfeita realização dos projetos propostos.</li> <li>- Deverá ser constituído de pelo menos 300 peças</li> <li>- As peças deverão ser bases ou chassis, eixos de tamanhos variados, colunas e/ou barras de sustentação, elementos de ligação e/ou reforço entre pontos de apoio, rodas, elementos de fixação, elementos de controle de funcionalidade, módulo programável, motor, servo motor, sensor de luz, sensor infravermelho, conectores, cabos, luzes de funcionamento (leds).</li> <li>- Deverá conter uma unidade de controle programável.</li> <li>- A programação deverá ser em blocos.</li> <li>- Os kits deverão conter explicação de como utilizar plataforma ou software para montagem de circuitos e programação, reduzindo a necessidade de conhecimento prévio de conceitos relacionados a eletricidade e programação.</li> <li>- As peças deverão ser de plástico e/ou metálicas sendo que as peças metálicas deverão contar com um tratamento anticorrosivo.</li> <li>- As peças que formam o conjunto de elementos de</li> </ul>				
--	--	--	--	--	--



	<p>controle devem possibilitar que os alunos realizem a programação em blocos, utilizando software compatível com Microsoft Windows 7, ou versão superior, fornecido gratuitamente pela contratada.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- O material deverá possuir como interface um módulo programável que possua, no mínimo 04 portas, processador de, no mínimo, 8 bit e 16 MHz com no mínimo 2 Kb de RAM e 32 Kb de flash, 3 luzes de LED de cores diferentes, campainha, microfone, potenciômetro (botão giratório), possibilitando conexão para o PC via Micro USB, além de fonte de alimentação DC e/ou baterias recarregáveis.</li> <li>- Todas as peças, carregadores e demais itens devem ser compatíveis entre si e permitir pleno funcionamento do conjunto para os projetos propostos.</li> <li>- Os carregadores, cabos de energia e conexões necessárias devem estar inclusos no material educacional de robótica.</li> <li>- Todo o material deverá vir acondicionado em caixa organizadora de material resistente, não perecível, que suporte o empilhamento de pelo 5 caixas para facilitar o armazenamento e alça para facilitar o transporte.</li> <li>- O kit deverá conter um removedor de peças de conexão para facilitar a retirada dessas peças na desmontagens das práticas.</li> </ul>				
--	---	--	--	--	--





01	17	<p>MATERIAL PARADIDÁTICO PARA O KIT DE ROBÓTICA DOS ANOS INICIAIS - ENCAIXE</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Os materiais devem ser baseados em modelos interdisciplinares, permeando conteúdos previstos na Base Nacional Comum Curricular (BNCC).</li> <li>- O material deverá ser impresso, em formato de livro ou apostila, não consumível, multidisciplinar, com desafios, e propostas de montagens com e sem passo a passo que provoque a criatividade do aluno para criar algo novo e do zero.</li> <li>- O material deve sugerir a montagem de pelo menos 15 (quinze) projetos distintos e devem abordar conceitos alinhados ao ensino fundamental e compatíveis com temas propostos no item acima.</li> <li>- O material deve apresentar, detalhadamente, dicas e sugestões para o encaminhamento de todas as atividades, com as soluções dos desafios propostos, explicações sobre os princípios tecnológicos envolvidos, passo a passo da montagem, índice, manual de segurança para experimentos com bateria, dicas de limpeza e passo a passo de como instalar e/ou utilizar o software de programação.</li> <li>- O material deve estar de acordo com a Base Nacional Comum Curricular (BNCC).</li> <li>- O material deverá ter QRCODES que direcionem o aluno a complementos das práticas em desenvolvimento, como montagem em 3D e</li> </ul>	6000	<p>marca: Gigo Fabricante: Gigo Modelo: S4A - scratch para arduino</p>	R\$220,00	R\$1.320.000,00
----	----	---	------	--	-----------	-----------------

		<p>vídeos de operação dos modelos.</p> <p>- O material deverá apresentar exemplos de programas devidamente prontos em programação em blocos.</p>				
01	18	<p>Formação e assessoria pedagógica</p> <p>- Prestação de curso de capacitação que permita a utilização e o desenvolvimento utilizando os kits tecnológicos de robótica educacional, de acordo com os materiais didáticos, com carga horária mínima de 20 (vinte) horas de formação continuada para os professores no formato EAD e 8 (oito) horas presenciais.</p> <p>- A contratada deverá comprovar a qualificação técnico-profissional dos profissionais envolvidos no curso de capacitação dos professores.</p> <p>- O programa de formação deverá ser executado em um prazo máximo de 4 meses após a Ordem de Serviço ser emitida.</p> <p>- O programa deverá contemplar, no mínimo, os seguintes objetivos: Inserir o ensino de robótica educativa na prática docente no que se refere a utilização do kit ofertado; Promover a plena utilização dos kits de robótica educacional de acordo com o material didático ofertado.</p> <p>- A contratada deverá contemplar no programa do curso de capacitação os seguintes conteúdos mínimos: A importância da tecnologia educacional para o processo de ensino e aprendizagem; Tecnologias educacionais; As possibilidades e</p>	500	<p>Marca: Gigo Fabricante: Gigo Modelo: S4A - scratch para arduino</p>	R\$312,00	R\$156.000,00



		<p>potencialidades das tecnologias educacionais; Robótica educacional; Metodologias de uso e atividades práticas vinculadas ao conteúdo da BNCC; Exploração do kit tecnológico de robótica educacional – <b>PROGRAMAÇÃO.</b> - A contratada deverá fornecer, de forma gratuita, durante o processo de formação, 1 (um) exemplar do Livro do Professor para cada 30 (trinta) Livros do Aluno fornecidos.</p>				
01	19	<p><b>CONJUNTO DE ROBÓTICA EDUCACIONAL PARA OS ANOS FINAIS DO ENSINO FUNDAMENTAL - MAKER</b> - Deverá conter no mínimo 150 peças (hastes, colunas, eixos, cantoneiras, engrenagens, entre outros), conectáveis por meio de parafusos de no mínimo 3mm de espessura e de tamanhos diferentes, para permitir maior versatilidade nas montagens. - Deverá ser constituído por vários padrões de peças diferentes, atendendo diversas funções, de tamanhos diferentes para a perfeita realização dos projetos propostos. - Além das 150 peças, o conjunto deverá contar com, no mínimo 400 elementos de fixação, tais como parafusos, porcas, acopladores, espaçadores, dentre outros, bem como as respectivas ferramentas necessárias ao seu manuseio (chaves allen, chaves phillips, dentre outras). - As peças deverão possibilitar a criação de outros projetos a</p>	500	<p><b>Marca: Codex</b> <b>Fabricante: Codex</b> <b>Modelo: Xmode II</b></p>	R\$12.300,00	R\$ 6.150.000,00

	<p>serem criados e idealizados pelos alunos.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Deverá permitir a montagem de no mínimo 28 (vinte e oito) modelos organizados com o passo a passo pedagógico, deverão trabalhar conceitos robóticos relacionados as aplicações mecânicas, elétricas, eletrônicas, automação, sensores, elementos de transmissão e demais conteúdos fundantes necessários para o desenvolvimento das práticas pedagógicas.</li> <li>- Além de minimamente abordar os tópicos supracitados, as práticas deverão ser contextualizadas segundo abordagem social, econômica e ambiental, que contemplem no mínimo Metas dos seguintes Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS): Erradicação da pobreza; Educação de Qualidade, Fome zero e agricultura sustentável; Saúde e bem-estar; Água potável e saneamento; Energia limpa e acessível; Cidades e comunidades sustentáveis; Indústria, inovação e infraestrutura; Consumo e produção responsáveis; Vida na água; Vida terrestre; e Paz, justiça e instituições eficazes; e Parcerias e meios de implementação.</li> <li>- As peças que formam o conjunto de elementos de controle devem possibilitar que os alunos realizem a programação em blocos, C++ e Phyton.</li> <li>- O conjunto deverá possuir placa controladora com processador ATmega328, no</li> </ul>				
--	---	--	--	--	--



	<p>mínimo 6 portas analógicas e 16 portas digitais, memória flash de 32KB, velocidade do clock de 16 MHz, tensão de operação de 5V, porta USB B possibilitando conexão para o PC via cabo padrão A/B.</p> <p>- O conjunto deverá conter, pelo menos, os seguintes componentes eletrônicos: 3 Motores DC 12V 100RPM; 2 Módulos Driver Ponte H; 1 protoshield; 1 mini protoboard; 3 microservos; 1 sensor giroscópio; 1 módulo sensor de cor; 1 módulo sensor de pulso; 1 módulo sensor de umidade e temperatura; 1 buzzer; 2 sensores infravermelhos; 1 sensor ultrassônico, 3 chaves fim de curso; 20 LEDs de cores diversas; 1 módulo RGB; 1 potenciômetro; sensor de umidade do solo; 1 módulo sensor de luz LDR 4 terminais; 1 display LCD; 1 painel solar; 2 joysticks; 1 membrana numérica; 5 push buttons; 5 resistores de 220 ohms; 5 resistores de 560 ohms; 5 resistores de 1K ohms; 5 resistores de 4.7K ohms; 5 resistores de 10K ohms; 5 resistores de 1000K ohms; 5 resistores de 10000K ohms; e 1 mini bomba d'água com mangueira compatível. Todos estes componentes deverão ter seu uso previsto nos 28 projetos propostos de modo não necessariamente simultâneo.</p> <p>- O conjunto também deverá acompanhar bateria compatível recarregável e fonte bivolt para carregamento.</p>				
--	---	--	--	--	--

		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Os cabos de energia e de conexões necessárias devem estar inclusos no conjunto.</li> <li>- Todas as peças, carregadores e demais itens devem ser compatíveis entre si e permitir pleno funcionamento do conjunto para os projetos propostos.</li> <li>- Todo o material deverá vir acondicionado em caixa organizadora de material resistente, não perecível, com bandejas e/ou caixas organizadoras capazes de armazenar todos os componentes existentes. A caixa deverá suportar o empilhamento de pelo 3 caixas para facilitar o armazenamento.</li> </ul>				
01	20	Material paradidático 6º Ano do Ensino Fundamental para o aluno: Deverá conter no mínimo 7 (sete) práticas robóticas, com utilização de metodologias ativas e ensino STEAM (Ciência, Tecnologia, Engenharia, Arte e Matemática), onde o aluno é protagonista e tem uma ação proativa no desenvolvimento da atividade robótica. Todas as práticas deverão ser contextualizadas a partir dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU e deverão estar em consonância com a BNCC, com o detalhamento das competências gerais e específicas a serem trabalhadas e deverão ter relação interdisciplinar com os componentes curriculares tradicionais (Língua Portuguesa, Matemática, História, Geografia e Ciências). Deverá contemplar no mínimo Metas dos seguintes Objetivos de Desenvolvimento	480	<b>Marca: Codex</b> <b>Fabricante: Codex</b> <b>Modelo: Xmode II</b>	R\$ 267,00	R\$ 128.160,00



	<p>Sustentável (ODS): Saúde e bem-estar; Água potável e saneamento; Energia limpa e acessível; Cidades e comunidades sustentáveis; Indústria, inovação e infraestrutura; Vida terrestre; e Paz, justiça e instituições eficazes.</p> <p>O material deverá ser disponibilizado em versão impressa, com orientação em robótica e manual de montagem dos protótipos para apoio na aprendizagem. Cada exemplar deverá disponibilizar uma plataforma digital web inovadora para ensinar robótica aplicada aos objetivos de desenvolvimento sustentável da ONU por meio de games e atividades interativas para que os alunos aprendam conceitos e habilidades de robótica de forma lúdica e engajante. A plataforma deverá contar com diversas funcionalidades que enriquecem a experiência de aprendizagem, como: calendário, avatar personalizado, chats, fóruns de discussão, atividades discursivas e de múltipla escolha, entre outras. Os conteúdos dos livros paradidáticos deverão estar embarcados na plataforma. Além disso, a plataforma também deverá disponibilizar um software extra (ou APP), que apresentará o passo a passo de montagens de robôs em 3D, permitindo que o aluno entenda corretamente o processo de montagem. A plataforma deverá disponibilizar aos gestores educacionais métricas de uso através de relatórios</p>				
--	--	--	--	--	--



		compilados, que permitem que a escola tenha precisão sobre a utilização e o aprendizado dos alunos.				
01	21	Material paradidático 6º Ano do Ensino Fundamental para o professor: Deverá conter no mínimo 7 (sete) práticas robóticas, com utilização de metodologias ativas e ensino STEAM (Ciência, Tecnologia, Engenharia, Arte e Matemática), onde o aluno é protagonista e tem uma ação proativa no desenvolvimento da atividade robótica. Todas as práticas deverão ser contextualizadas a partir dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU e deverão estar em consonância com a BNCC, com o detalhamento das competências gerais e específicas a serem trabalhadas e deverão ter relação interdisciplinar com os componentes curriculares tradicionais (Língua Portuguesa, Matemática, História, Geografia e Ciências). Deverá contemplar no mínimo Metas dos seguintes Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS): Saúde e bem-estar; Água potável e saneamento; Energia limpa e acessível; Cidades e comunidades sustentáveis; Indústria, inovação e infraestrutura; Vida terrestre; e Paz, justiça e instituições eficazes. O material deverá ser disponibilizado em versão impressa, com orientação em robótica e manual de montagem dos protótipos para apoio na aprendizagem. Cada exemplar deverá disponibilizar uma plataforma	59	Marca: Codex Fabricante: Codex Modelo: Xmode II	R\$ 267,00	R\$ 15.753,00





		digital web inovadora para ensinar robótica aplicada aos objetivos de desenvolvimento sustentável da ONU por meio de games e atividades interativas para que os alunos aprendam conceitos e habilidades de robótica de forma lúdica e engajante. A plataforma deverá contar com diversas funcionalidades que enriquecem a experiência de aprendizagem, como: calendário, avatar personalizado, chats, fóruns de discussão, atividades discursivas e de múltipla escolha, entre outras. Os conteúdos dos livros paradidáticos deverão estar embarcados na plataforma. Além disso, a plataforma também deverá disponibilizar um software extra (ou APP), que apresentará o passo a passo de montagens de robôs em 3D, permitindo que o aluno entenda corretamente o processo de montagem. A plataforma deverá disponibilizar aos gestores educacionais métricas de uso através de relatórios compilados, que permitem que a escola tenha precisão sobre a utilização e o aprendizado dos alunos.				
01	22	Material paradidático 7º Ano do Ensino Fundamental para o aluno: Deverá conter no mínimo 7 (sete) práticas robóticas, com utilização de metodologias ativas e ensino STEAM (Ciência, Tecnologia, Engenharia, Arte e Matemática), onde o aluno é protagonista e tem uma ação proativa no desenvolvimento da atividade robótica. Todas	480	Marca: Codex Fabricante: Codex Modelo: Xmode II	R\$267,00	R\$128.160,00



	<p>as práticas deverão ser contextualizadas a partir dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU e deverão estar em consonância com a BNCC, com o detalhamento das competências gerais e específicas a serem trabalhadas e deverão ter relação interdisciplinar com os componentes curriculares tradicionais (Língua Portuguesa, Matemática, História, Geografia e Ciências). Deverá contemplar no mínimo Metas dos seguintes Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS): Fome zero e agricultura sustentável; Saúde e bem-estar; Água potável e saneamento; Ação contra a mudança global do clima; e Vida terrestre. O material deverá ser disponibilizado em versão impressa, com orientação em robótica e manual de montagem dos protótipos para apoio na aprendizagem. Cada exemplar deverá disponibilizar uma plataforma digital web inovadora para ensinar robótica aplicada aos objetivos de desenvolvimento sustentável da ONU por meio de games e atividades interativas para que os alunos aprendam conceitos e habilidades de robótica de forma lúdica e engajante. A plataforma deverá contar com diversas funcionalidades que enriquecem a experiência de aprendizagem, como: calendário, avatar personalizado, chats, fóruns de discussão, atividades discursivas e de múltipla escolha, entre outras. Os conteúdos dos livros</p>				
--	--	--	--	--	--





		<p>paradidáticos deverão estar embarcados na plataforma. Além disso, a plataforma também deverá disponibilizar um software extra (ou APP), que apresentará o passo a passo de montagens de robôs em 3D, permitindo que o aluno entenda corretamente o processo de montagem. A plataforma deverá disponibilizar aos gestores educacionais métricas de uso através de relatórios compilados, que permitem que a escola tenha precisão sobre a utilização e o aprendizado dos alunos.</p>				
01	23	<p>Material paradidático 7º Ano do Ensino Fundamental para o professor: Deverá conter no mínimo 7 (sete) práticas robóticas, com utilização de metodologias ativas e ensino STEAM (Ciência, Tecnologia, Engenharia, Arte e Matemática), onde o aluno é protagonista e tem uma ação proativa no desenvolvimento da atividade robótica. Todas as práticas deverão ser contextualizadas a partir dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU e deverão estar em consonância com a BNCC, com o detalhamento das competências gerais e específicas a serem trabalhadas e deverão ter relação interdisciplinar com os componentes curriculares tradicionais (Língua Portuguesa, Matemática, História, Geografia e Ciências). Deverá contemplar no mínimo Metas dos seguintes Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS): Fome zero e agricultura sustentável;</p>	59	<p>Marca: Codex Fabricante: Codex Modelo: Xmode II</p>	R\$ 267,00	R\$ 15.753,00

	<p>Saúde e bem-estar; Água potável e saneamento; Ação contra a mudança global do clima; e Vida terrestre.</p> <p>O material deverá ser disponibilizado em versão impressa, com orientação em robótica e manual de montagem dos protótipos para apoio na aprendizagem. Cada exemplar deverá disponibilizar uma plataforma digital web inovadora para ensinar robótica aplicada aos objetivos de desenvolvimento sustentável da ONU por meio de games e atividades interativas para que os alunos aprendam conceitos e habilidades de robótica de forma lúdica e engajante. A plataforma deverá contar com diversas funcionalidades que enriquecem a experiência de aprendizagem, como: calendário, avatar personalizado, chats, fóruns de discussão, atividades discursivas e de múltipla escolha, entre outras. Os conteúdos dos livros paradidáticos deverão estar embarcados na plataforma. Além disso, a plataforma também deverá disponibilizar um software extra (ou APP), que apresentará o passo a passo de montagens de robôs em 3D, permitindo que o aluno entenda corretamente o processo de montagem. A plataforma deverá disponibilizar aos gestores educacionais métricas de uso através de relatórios compilados, que permitem que a escola tenha precisão sobre a utilização e o aprendizado dos alunos.</p>				
--	---	--	--	--	--





01	24	<p>Material paradidático 8º Ano do Ensino Fundamental para o aluno:</p> <p>Deverá conter no mínimo 7 (sete) práticas robóticas, com utilização de metodologias ativas e ensino STEAM (Ciência, Tecnologia, Engenharia, Arte e Matemática), onde o aluno é protagonista e tem uma ação proativa no desenvolvimento da atividade robótica. Todas as práticas deverão ser contextualizadas a partir dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU e deverão estar em consonância com a BNCC, com o detalhamento das competências gerais e específicas a serem trabalhadas e deverão ter relação interdisciplinar com os componentes curriculares tradicionais (Língua Portuguesa, Matemática, História, Geografia e Ciências). Deverá contemplar no mínimo Metas dos seguintes Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS): Erradicação da pobreza; Saúde e bem-estar; Água potável e saneamento; Energia limpa e acessível; Cidades e comunidades sustentáveis; Consumo e produção responsáveis; e Vida na água. O material deverá ser disponibilizado em versão impressa, com orientação em robótica e manual de montagem dos protótipos para apoio na aprendizagem. Cada exemplar deverá disponibilizar uma plataforma digital web inovadora para ensinar robótica aplicada aos objetivos de desenvolvimento sustentável da ONU por meio</p>	480	<p>Marca: Codex Fabricante: Codex Modelo: Xmode II</p>	R\$ 267,00	R\$ 128.160,00
----	----	---	-----	--	------------	----------------

		de games e atividades interativas para que os alunos aprendam conceitos e habilidades de robótica de forma lúdica e engajante. A plataforma deverá contar com diversas funcionalidades que enriquecem a experiência de aprendizagem, como: calendário, avatar personalizado, chats, fóruns de discussão, atividades discursivas e de múltipla escolha, entre outras. Os conteúdos dos livros paradidáticos deverão estar embarcados na plataforma. Além disso, a plataforma também deverá disponibilizar um software extra (ou APP), que apresentará o passo a passo de montagens de robôs em 3D, permitindo que o aluno entenda corretamente o processo de montagem. A plataforma deverá disponibilizar aos gestores educacionais métricas de uso através de relatórios compilados, que permitem que a escola tenha precisão sobre a utilização e o aprendizado dos alunos.			
01	25	Material paradidático 8º Ano do Ensino Fundamental para o professor: Deverá conter no mínimo 7 (sete) práticas robóticas, com utilização de metodologias ativas e ensino STEAM (Ciência, Tecnologia, Engenharia, Arte e Matemática), onde o aluno é protagonista e tem uma ação proativa no desenvolvimento da atividade robótica. Todas as práticas deverão ser contextualizadas a partir dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU e deverão	59	Marca: Codex Fabricante: Codex Modelo: Xmode II	R\$ 267,00  R\$ 15.753,00



	<p>estar em consonância com a BNCC, com o detalhamento das competências gerais e específicas a serem trabalhadas e deverão ter relação interdisciplinar com os componentes curriculares tradicionais (Língua Portuguesa, Matemática, História, Geografia e Ciências). Deverá contemplar no mínimo Metas dos seguintes Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS):</p> <p>Erradicação da pobreza; Saúde e bem-estar; Água potável e saneamento; Energia limpa e acessível; Cidades e comunidades sustentáveis; Consumo e produção responsáveis; e Vida na água.</p> <p>O material deverá ser disponibilizado em versão impressa, com orientação em robótica e manual de montagem dos protótipos para apoio na aprendizagem. Cada exemplar deverá disponibilizar uma plataforma digital web inovadora para ensinar robótica aplicada aos objetivos de desenvolvimento sustentável da ONU por meio de games e atividades interativas para que os alunos aprendam conceitos e habilidades de robótica de forma lúdica e engajante. A plataforma deverá contar com diversas funcionalidades que enriquecem a experiência de aprendizagem, como: calendário, avatar personalizado, chats, fóruns de discussão, atividades discursivas e de múltipla escolha, entre outras. Os conteúdos dos livros paradidáticos deverão estar embarcados na plataforma.</p>				
--	--	--	--	--	--



		Além disso, a plataforma também deverá disponibilizar um software extra (ou APP), que apresentará o passo a passo de montagens de robôs em 3D, permitindo que o aluno entenda corretamente o processo de montagem. A plataforma deverá disponibilizar aos gestores educacionais métricas de uso através de relatórios compilados, que permitem que a escola tenha precisão sobre a utilização e o aprendizado dos alunos.				
01	26	Material paradidático 9º Ano do Ensino Fundamental para o aluno: Deverá conter no mínimo 7 (sete) práticas robóticas, com utilização de metodologias ativas e ensino STEAM (Ciência, Tecnologia, Engenharia, Arte e Matemática), onde o aluno é protagonista e tem uma ação proativa no desenvolvimento da atividade robótica. Todas as práticas deverão ser contextualizadas a partir dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU e deverão estar em consonância com a BNCC, com o detalhamento das competências gerais e específicas a serem trabalhadas e deverão ter relação interdisciplinar com os componentes curriculares tradicionais (Língua Portuguesa, Matemática, História, Geografia e Ciências). Deverá contemplar no mínimo Metas dos seguintes Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS): Educação de Qualidade; Energia limpa e acessível; Indústria, inovação e infraestrutura; Cidades e	480	Marca: Codex Fabricante: Codex Modelo: Xmode II	R\$ 267,00	R\$ 128.160,00



	<p>comunidades sustentáveis; Consumo e produção responsáveis; Vida na água; Vida terrestre; e Parcerias e meios de implementação.</p> <p>O material deverá ser disponibilizado em versão impressa, com orientação em robótica e manual de montagem dos protótipos para apoio na aprendizagem. Cada exemplar deverá disponibilizar uma plataforma digital web inovadora para ensinar robótica aplicada aos objetivos de desenvolvimento sustentável da ONU por meio de games e atividades interativas para que os alunos aprendam conceitos e habilidades de robótica de forma lúdica e engajante. A plataforma deverá contar com diversas funcionalidades que enriquecem a experiência de aprendizagem, como: calendário, avatar personalizado, chats, fóruns de discussão, atividades discursivas e de múltipla escolha, entre outras. Os conteúdos dos livros paradidáticos deverão estar embarcados na plataforma. Além disso, a plataforma também deverá disponibilizar um software extra (ou APP), que apresentará o passo a passo de montagens de robôs em 3D, permitindo que o aluno entenda corretamente o processo de montagem. A plataforma deverá disponibilizar aos gestores educacionais métricas de uso através de relatórios compilados, que permitem que a escola tenha precisão sobre a utilização e o aprendizado dos alunos.</p>				
--	---	--	--	--	--





01	27	<p>Material paradidático 9º Ano do Ensino Fundamental para o professor: Deverá conter no mínimo 7 (sete) práticas robóticas, com utilização de metodologias ativas e ensino STEAM (Ciência, Tecnologia, Engenharia, Arte e Matemática), onde o aluno é protagonista e tem uma ação proativa no desenvolvimento da atividade robótica. Todas as práticas deverão ser contextualizadas a partir dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU e deverão estar em consonância com a BNCC, com o detalhamento das competências gerais e específicas a serem trabalhadas e deverão ter relação interdisciplinar com os componentes curriculares tradicionais (Língua Portuguesa, Matemática, História, Geografia e Ciências). Deverá contemplar no mínimo Metas dos seguintes Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS): Educação de Qualidade; Energia limpa e acessível; Indústria, inovação e infraestrutura; Cidades e comunidades sustentáveis; Consumo e produção responsáveis; Vida na água; Vida terrestre; e Parcerias e meios de implementação. O material deverá ser disponibilizado em versão impressa, com orientação em robótica e manual de montagem dos protótipos para apoio na aprendizagem. Cada exemplar deverá disponibilizar uma plataforma digital web inovadora para ensinar robótica aplicada aos objetivos de desenvolvimento</p>	59	<p>Marca: Codex Fabricante: Codex Modelo: Xmode II</p>	R\$ 267,00	R\$ 15.753,00
----	----	---	----	--	------------	---------------





		<p>sustentável da ONU por meio de games e atividades interativas para que os alunos aprendam conceitos e habilidades de robótica de forma lúdica e engajante. A plataforma deverá contar com diversas funcionalidades que enriquecem a experiência de aprendizagem, como: calendário, avatar personalizado, chats, fóruns de discussão, atividades discursivas e de múltipla escolha, entre outras. Os conteúdos dos livros paradidáticos deverão estar embarcados na plataforma. Além disso, a plataforma também deverá disponibilizar um software extra (ou APP), que apresentará o passo a passo de montagens de robôs em 3D, permitindo que o aluno entenda corretamente o processo de montagem. A plataforma deverá disponibilizar aos gestores educacionais métricas de uso através de relatórios compilados, que permitem que a escola tenha precisão sobre a utilização e o aprendizado dos alunos.</p>				
01	28	<p>Formação e assessoria pedagógica</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Prestação de curso de capacitação que permita a utilização e o desenvolvimento utilizando os kits tecnológicos de robótica educacional, de acordo com os materiais didáticos, com carga horária mínima de 20 (vinte) horas de formação continuada para os professores no formato EAD e 8 (oito) horas presenciais.</li> <li>- A contratada deverá comprovar a qualificação</li> </ul>	235	<p>Marca: Codex Fabricante: Codex Modelo: Xmode II</p>	R\$ 311,00	R\$ 73.085,00

	<p>técnico-profissional dos profissionais envolvidos no curso de capacitação dos professores.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- O programa de formação deverá ser executado em um prazo máximo de 4 meses após a Ordem de Serviço ser emitida.</li> <li>- O programa deverá contemplar, no mínimo, os seguintes objetivos: Inserir o ensino de robótica educativa na prática docente no que se refere a utilização do kit ofertado; Promover a plena utilização dos kits de robótica educacional de acordo com o material didático ofertado.</li> <li>- A contratada deverá contemplar no programa do curso de capacitação os seguintes conteúdos mínimos: A importância da tecnologia educacional para o processo de ensino e aprendizagem; Tecnologias educacionais; As possibilidades e potencialidades das tecnologias educacionais; Robótica educacional; Metodologias de uso e atividades práticas vinculadas ao conteúdo da BNCC; Exploração do kit tecnológico de robótica educacional – PROGRAMAÇÃO.</li> <li>- A contratada deverá fornecer, de forma gratuita, durante o processo de formação, 1 (um) exemplar do Livro do Professor para cada 30 (trinta) Livros do Aluno fornecidos.</li> </ul>				
<b>VALOR TOTAL</b>					<b>R\$ 41.279.874,50</b>

## CLÁUSULA SEGUNDA - DOS PRAZOS

2.1 – O FORNECEDOR DOS PRODUTOS terá 05 (cinco) dias para retirada da Nota de Empenho/Autorização de Fornecimento ou instrumento equivalente, contados da convocação





quando efetiva a contratação.

### CLÁUSULA TERCEIRA – DA EXECUÇÃO

3.1 - A entrega será parcelada, conforme demanda da CONTRATANTE em locais e horários previamente informados pela CONTRATANTE, filiado do COMAR MG.

3.1.1. Durante a execução do Contrato, poderão ocorrer alterações do horário e novas unidades de entrega poderão ser incorporadas, a critério da CONTRATANTE, sempre no Consórcio Público Intermunicipal Multifinalitário do Alto Rio Pardo - COMAR.

3.1.2. Os 5 (cinco) dias úteis após recebimento pela CONTRATADA da respectiva Ordem de Compra emitida pelo Setor de Compras do Município, onde se relatarão, de maneira circunstanciada as condições do fornecimento e os itens que serão entregues e recebidos pelo Município.

3.1.3. O Consórcio Público Intermunicipal Multifinalitário do Alto Rio Pardo – COMAR não aceitará a exigência de faturamento mínimo, estipulação de horário ou outras restrições da CONTRATADA que venham a prejudicar o CONTRATANTE.

3.1.4. Na hipótese de ocorrer fornecimento em desacordo com os requisitos estabelecidos, a CONTRATADA se obriga a reparar a falha e se houver necessidade substituir os produtos em prazo máximo de 05 (cinco) dias úteis, contados da notificação por escrito, mantidos o preço inicialmente contratado, sem quaisquer ônus para a CONTRATANTE.

3.2 O recebimento do objeto dar-se-á definitivamente e integralmente, somente após a verificação de sua conformidade com as especificações qualitativas e quantitativas e consequente aceitação, por técnico da CONTRATANTE.

3.3 Em nenhuma hipótese será admitido o recebimento diverso do objeto licitado ou com qualquer diferença das exigências e propostas contidas na licitação.

3.4 A CONTRATADA terá de cumprir o prazo de entrega pactuado, garantir a boa qualidade dos produtos fornecidos e responsabilizar-se pelo transporte dos produtos de seu estabelecimento até o local determinado pela CONTRATANTE, bem como pelo seu descarregamento.

3.5 O recebimento pelo CONTRATANTE não modifica, restringe ou elide a plena responsabilidade da CONTRATADA de fornecer produtos de acordo com as condições contidas no Edital, seus Anexos e na proposta da CONTRATADA, nem invalida qualquer reclamação que o CONTRATANTE venha a fazer em virtude de posterior constatação de unidade defeituosa ou fora de especificação, garantida a faculdade de troca/reparação.

3.6 O Consórcio Público Intermunicipal Multifinalitário do Alto Rio Pardo - COMAR reserva-se o direito de não receber o objeto em desacordo com as especificações e condições constantes no instrumento convocatório e seus Anexos, podendo aplicar as penalidades e sanções previstas ou rescindir o contrato e aplicar o disposto no art. 24, inciso XI, da Lei Federal nº 8.666/93.

3.7 Os produtos deverão ser entregues rigorosamente com as características e especificações constantes neste termo de referencia, ficando esclarecido que correrá por conta da CONTRATADA, todas as despesas com transporte, tributos, embalagens, fretes, ônus previdenciários e trabalhistas, seguros, encargos ou acessórios, entre outros que porventura se mostrem necessários para completo atendimento ao objeto licitado.

### METODOLOGIA DE AVALIAÇÃO DA ENTREGA DOS PRODUTOS

3.6 - Os produtos deverão ser executados com base nos parâmetros mínimos a seguir estabelecidos:

A CONTRATADA submeter-se-á a avaliação dos produtos entregues, que será realizada por intermédio da Fiscalização de Contratos.

3.7 O Consórcio Público Intermunicipal Multifinalitário do Alto Rio Pardo - COMAR notificará a CONTRATADA por descumprimento de cláusulas contratuais, em conformidade com as condições



previstas na Lei 8.666/93 e no Instrumento Convocatório deste procedimento.

3.8 – Conforme a necessidade do ÓRGÃO GESTOR será emitida a Nota de Empenho, Ordem de Fornecimento ou outro documento equivalente; a partir do recebimento deste documento.

3.9 – O ÓRGÃO GESTOR **não** está obrigado a solicitar uma quantidade mínima de serviços, ficando a seu exclusivo critério, a definição do momento da contratação.

3.10 – Não poderá haver substituição de artistas, salvo autorização expressa do contratante.

3.11 - Em caso de necessidade de providências, os prazos para pagamento serão suspensos e considerados a execução em atraso, sujeitando o FORNECEDOR DOS PRODUTOS à aplicação de multa sobre o valor considerado em atraso e, conforme o caso, a outras sanções estabelecidas na lei, nesta Ata e no ato convocatório.

3.12 - Em caso de irregularidade não sanada, por meio de seu representante, a Administração reduzirá a termo os fatos ocorridos e encaminhará à autoridade competente para que sejam tomadas as providências legais pertinentes.

3.13– Os Órgãos que aderirem ao Registro de Preços, em suas Unidades, acompanharão o recebimento e verificarão especificações técnicas do objeto, devendo notificar ao ÓRGÃO GESTOR qualquer ocorrência de irregularidade.

3.14 - O pagamento devido ficará adstrito à confirmação do recebimento pelo Consórcio Público Intermunicipal Multifinalitário do Alto Rio Pardo - COMAR.

#### **CLÁUSULA QUARTA – PAGAMENTO**

4.1 - O pagamento será efetuado conforme Ordens de Fornecimento apresentadas, condicionado ao cumprimento das obrigações estabelecidas.

4.2 - O pagamento será efetuado pelo Consórcio Público Intermunicipal Multifinalitário do Alto Rio Pardo - COMAR, em um prazo de até 30(trinta) dias contados da data de apresentação das Faturas / Notas Fiscais.

4.2.1 - As Faturas / Notas Fiscais devidamente atestadas e enviadas à Gerência de Compras para conformidade, serão encaminhadas o Consórcio Público Intermunicipal Multifinalitário do Alto Rio Pardo - COMAR, e desde que a contratada apresente também os seguintes documentos:  
a) Apresentação de Nota Fiscal e CND's Federal, Estadual, Municipal e FGTS acompanhada das requisições de fornecimento, devidamente assinadas.

4.3 - **O pagamento não será devido até que a Contratada apresente os documentos especificados no subitem anterior;** bem como condicionado ao cumprimento às condições de fornecimento/recebimento.

4.4 - A Nota Fiscal deverá especificar o nome do banco, o código e nome da agência e número da conta corrente, na qual deverá ser feito o depósito do valor correspondente.

4.5 – As Notas Fiscais, correspondentes ao objeto deste Registro de Preços, emitidas para os órgãos que vierem a aderir à Ata de Registro de Preços deverão ser encaminhadas aos respectivos órgãos para fins de pagamento.

#### **CLÁUSULA QUINTA – VIGÊNCIA**

5.1 – O prazo de validade deste Registro de Preços será de 12 (doze) meses, a partir da data da assinatura da Ata.

5.2 - O prazo de validade da ata de registro de preços não será superior a doze meses, incluídas eventuais prorrogações, conforme o inciso III do § 3º do art. 15 da Lei nº 8.666, de 1993.

#### **CLÁUSULA SEXTA - DIREITOS E OBRIGAÇÕES**

6 – COMPETE AO COMAR:

6.1.1 – Administrar a presente Ata, devendo para tal, nomear um gestor para acompanhamento



dos fornecimentos realizados.

6.1.2 - Notificar o FORNECEDOR DOS PRODUTOS de qualquer irregularidade ocorrida no fornecimento.

6.2 - Compete aos Órgãos Participantes:

6.2.1 – Emitir nota de empenho a crédito do Fornecedor Detentor do Preço Registrado no valor correspondente ao fornecimento dos bens.

6.2.2 – Efetuar o pagamento referente ao objeto a ser contratado nos termos da Cláusula Terceira da presente Ata.

6.2.3 - Informar o Consórcio Público Intermunicipal Multifinalitário do Alto Rio Pardo - COMAR sobre irregularidades ocorridas durante o fornecimento dos bens.

### **6.3 – COMPETE AO FORNECEDOR DOS PRODUTOS:**

6.3.1 - Atender todos os pedidos efetuados durante a vigência desta Ata.

6.3.2 - Manter durante toda a execução do Contrato, em compatibilidade com as obrigações assumidas, todas as condições de habilitação e qualificação exigidas no ato convocatório,

6.3.2.1 - Responsabilizar-se integralmente pelos serviços prestados, inclusive despesas de alimentação, hospedagem, transporte/locomoção, e quaisquer outras que por ventura venham a ocorrer em relação aos seus funcionários, inclusive despesas com lanches, água mineral, etc.

6.3.3 – Observar os prazos estipulados.

6.3.4 - Providenciar a imediata correção das deficiências, falhas ou irregularidades constatadas pelo Consórcio Público Intermunicipal Multifinalitário do Alto Rio Pardo - COMAR, referentes à forma de fornecimento dos serviços e ao cumprimento das demais obrigações assumidas nesta Ata;

6.3.5 - Ressarcir os eventuais prejuízos causados à União, Estado, Município ou a terceiros, provocados por ineficiência ou irregularidades cometidas na execução das obrigações assumidas na presente Ata.

### **CLÁUSULA SÉTIMA - DO CANCELAMENTO DO REGISTRO DE PREÇOS**

7.1 - O preço registrado poderá ser cancelado nos seguintes casos:

7.1.2 - Unilateralmente pelo Consórcio Público Intermunicipal Multifinalitário do Alto Rio Pardo - COMAR, quando:

7.1.2.1 - O FORNECEDOR DOS PRODUTOS deixar de cumprir às exigências do Instrumento Convocatório que deu origem ao Registro de Preços;

7.1.2.2 - O FORNECEDOR DOS PRODUTOS não atender à convocação para firmar contrato decorrente de Registro de Preços, não retirar, ou não aceitar a Autorização de Fornecimento no prazo estabelecido sem justificativa, por escrito, aceita pela Administração.

7.1.2.3 - O FORNECEDOR DOS PRODUTOS incorrer reiteradamente nas infrações que trata esta Ata de Registro de Preços.

7.1.2.4 - O FORNECEDOR DOS PRODUTOS praticar atos fraudulentos no intuito de auferir vantagem ilícita.

7.1.2.5 - Ficar evidenciada incapacidade de cumprir as obrigações assumidas pelo FORNECEDOR DOS PRODUTOS, devidamente caracterizada em relatório de inspeção.

7.1.2.6 - Em qualquer das hipóteses de inexecução total ou parcial do Contrato decorrente do Registro de Preços.

7.1.2.7 - Os preços registrados se apresentarem superiores aos praticados no mercado e o FORNECEDOR DOS PRODUTOS se recusar a baixá-los na forma prevista no ato convocatório.

7.1.2.8 - Por razões de interesse público, mediante despacho motivado, devidamente justificado.



7.1.2.9 - Demais situações previstas no art. 78 da Lei nº 8.666/93.

7.1.3 - Por acordo entre as partes,

7.1.3.1 - Quando o FORNECEDOR DOS PRODUTOS comprovar a impossibilidade de cumprir as exigências a Ata de Registro, mediante solicitação por escrito e **aceita** pela Administração.

7.2 - A comunicação do cancelamento do preço registrado, nos casos previstos no item anterior, será feita por correspondência com recibo de entrega, juntando-se comprovante nos autos que deram origem ao Registro de Preços.

7.3 - A comunicação do cancelamento será feita mediante publicação no Diário oficial do Município e correspondência a ela encaminhada.

7.4 - A solicitação do FORNECEDOR DOS PRODUTOS para cancelamento deverá ser formulada com antecedência mínima de 30 (trinta) dias, sendo facultada à Administração a aplicação das penalidades previstas no instrumento convocatório.

7.2- O cancelamento do registro, nas hipóteses previstas, assegurados o contraditório e a ampla defesa, serão formalizados por despacho da autoridade competente do Consórcio Público Intermunicipal Multifinalitário do Alto Rio Pardo - COMAR.

#### **CLÁUSULA OITAVA - PENALIDADES**

8.1 - A adjudicatária que, convocada no prazo de validade de sua proposta, deixar de entregar documentos solicitados ou apresentar documentação falsa, ensejar o retardamento da execução de seu objeto, não mantiver a proposta, comportar-se de modo inidôneo ou cometer fraude fiscal, ficará impedido de licitar e contratar com a Administração Pública pelo prazo de até 5 (cinco) anos, e, quando suspenso, descredenciado dos sistemas de cadastramento onde estiver inscrita, sem prejuízo das multas aplicáveis e demais cominações legais.

8.2 - O descumprimento, total ou parcial, das obrigações assumidas caracterizará a inadimplência da adjudicatária, sujeitando-a às seguintes penalidades:

8.3 - Advertência que será aplicada, sempre, por escrito.

8.4 - Multa, nos seguintes percentuais:

a) 0,3% (três décimos por cento) por dia, até o trigésimo dia de atraso, sobre o valor do fornecimento;

b) 20% (vinte por cento) sobre o valor do fornecimento, no caso de atraso superior a trinta dias, com o conseqüente cancelamento da nota de empenho ou instrumento equivalente;

c) 10% (dez por cento) sobre o valor do contrato, no caso da adjudicatária, injustificadamente, desistir do mesmo ou causar a sua rescisão.

8.4.1- A recusa injustificada em atender ao disposto caracterizará descumprimento total das obrigações assumidas, sujeitando-a à multa de 02% (dois por cento) sobre o valor do fornecimento, sem prejuízo das demais sanções legais.

8.5 - Suspensão temporária do direito de licitar com o Consórcio Público Intermunicipal Multifinalitário do Alto Rio Pardo - COMAR.

8.6 - Declaração de inidoneidade para licitar ou contratar com a Administração Pública, enquanto perdurarem os motivos determinantes da punição ou até que seja promovida a reabilitação perante a própria autoridade que aplicou a penalidade, que será concedida sempre que o contratado ressarcir o Consórcio Público Intermunicipal Multifinalitário do Alto Rio Pardo - COMAR pelos prejuízos resultantes e depois de decorrido o prazo da sanção aplicada com base no subitem anterior.

8.7 – Rescisão contratual unilateral sujeitando-se ao pagamento de indenização, por perdas e danos, quando couber.

8.8 - As sanções previstas poderão ser aplicadas cumulativamente, de acordo com a gravidade do descumprimento, após regular processo administrativo, garantido o contraditório e a ampla defesa



- 8.8.1 – Será de 05 (cinco) dias úteis, a contar da comunicação do ato, o prazo para manifestação.
- 8.9 - Nenhuma parte será responsável perante a outra pelos atrasos ocasionados por motivo de força maior ou caso fortuito.
- 8.10 - Consideram-se motivos de força maior ou caso fortuito aqueles constantes no art. 393 do Código Civil Brasileiro.

#### **CLÁUSULA NONA - DISPOSIÇÕES FINAIS**

- 9.1 - Para cada item registrado poderá haver a respectiva Ata de Registro com os fornecedores classificados;
- 9.2 - A critério do órgão gerenciador, que, além dos preços do primeiro colocado, serão registrados preços de outros fornecedores, desde que as ofertas sejam em valor inferior ao máximo admitido, devidamente justificado e comprovado a vantagem.
- 9.3 - As aquisições decorrentes do objeto desta Ata de Registro serão autorizadas, caso a caso, pelo Consórcio Público Intermunicipal Multifinalitário do Alto Rio Pardo - COMAR, que autuará as solicitações em processo administrativo devidamente identificado, consultará o sistema de controle, e autorizará ou não o fornecimento.
- 9.4 - O FORNECEDOR DOS PRODUTOS fica obrigado, durante a vigência da Ata Registro de Preços, atender a todos os pedidos de fornecimento efetuados.
- 9.5 - O FORNECEDOR DOS PRODUTOS deverá comunicar à Gerência de Compras do Consórcio Público Intermunicipal Multifinalitário do Alto Rio Pardo - COMAR todas as alterações porventura ocorridas nos dados cadastrais para atualização.
- 9.7 - Quando houver Contrato proveniente da Ata de Registro de Preços, este conterà cláusula de rescisão unilateral, independentemente de aviso, interpelação ou notificação, sem que a contratada tenha, por isso, direito a indenização, a não ser em caso de dano efetivo disso resultante.
- 9.8 - As quantidades indicadas são estimadas e servem como referência, podendo a Administração adquiri-las de acordo com as necessidades, no caso da adesão ou saída de outros órgãos ou unidades do Registro de Preços.
- 9.9 - A existência de preços registrados não obriga os órgãos gerenciador e participantes a firmarem as contratações que deles poderão advir, facultando-se a realização de licitação específica para a compra pretendida, sendo assegurado ao beneficiário do registro a preferência de fornecimento em igualdade de condições.
- 9.10 - Esta Ata de Registro de Preços terá eficácia a partir da publicação do respectivo extrato no Diário Oficial do Município.
- 9.11 - Fica designada como Gestor desse Registro de Preços o Consórcio Público Intermunicipal Multifinalitário do Alto Rio Pardo - COMAR.
- 9.12 - É Anexa desta Ata a proposta do FORNECEDOR, independente de transcrição.
- 9.13 - Fica eleito o Foro da Comarca de Taiobeiras/MG para dirimir quaisquer dúvidas oriundas do presente instrumento.
- E, por estarem as partes justas e compromissadas, assinam a presente ATA em duas vias, de igual teor, na presença das testemunhas abaixo assinadas.

Taiobeiras MG, 18 de janeiro de 2024

# COMAR

CONSÓRCIO PÚBLICO INTERMUNICIPAL  
MULTIFINALITÁRIO DO ALTO RIO PARDO



+55 38 99808-8004

✉ comar@comar.mg.gov.br

📍 Rua dos Pereiras N° 423, Centro

Taiobeiras – MG

P.M.Q  
Processo nº 0166/16  
Rubrica  
Fls. 236

PELO CONTRATANTE:

JOAO CARLOS  
LUCAS LOPES  
55960316668

Assinado digitalmente por JOAO CARLOS  
LUCAS LOPES:55960316668  
DN: ID=BR, O=ICP-Brasil, OU=328873700168,  
OU=Secretaria da Receita Federal do Brasil -  
RFB, OU=RFB e CPF A3, OU=EM BRANCO,  
OU=Assinador, CN=JOAO CARLOS LUCAS  
LOPES:55960316668  
Localização: sua localização de assinatura aqui  
Data: 2024.01.23 12:34:25-0700  
Fórmula Versão: 10.1.3

João Carlos Lucas Lopes  
Presidente do COMAR

FABIO ROSA DE  
ABREU:0890266  
3795

Assinado de forma digital  
por FABIO ROSA DE  
ABREU:08902663795  
Dados: 2024.01.23 08:39:13  
-03'00'

Detentor da Ata de Registro de Preço.

TESTEMUNHAS:

NOME: \_\_\_\_\_

CPF: \_\_\_\_\_

NOME: \_\_\_\_\_

CPF: \_\_\_\_\_

