



Prefeitura Municipal de Quissamã

INFORMAÇÕES DA LICITAÇÃO

PREGÃO PRESENCIAL: 078-2018/2018

DATA DA ABERTURA 06/07/2018	DATA DA PUBLIC./AVISO 21/06/2018	DATA FA PUBLIC./EDITAL 21/06/2018	TIPO MENOR PREÇO	SITUAÇÃO FECHADA
---------------------------------------	--	---	----------------------------	----------------------------

LOCAL DE ABERTURA
SALA DA COMISSÃO PERMANENTE DE LICITAÇÃO

OBJETO DA LICITAÇÃO
PREFEITURA MUNICIPAL DE QUISSAMÃ FUNDO MUNICIPAL DE SAÚDE PREGÃO PRESENCIAL PARA REGISTRO DE PREÇOS Nº 078/2018 Processo Administrativo nº 5567/2018 OBJETO: Registro de Preços para aquisição de materiais de processamento de dados para atender os computadores da Secretaria Municipal de Saúde de Quissamã. VALIDADE DO REGISTRO: 12 (Doze) Meses. VALOR ESTIMADO: R\$ 9.934,61 DATA DE ABERTURA DAS PROPOSTAS E HORÁRIO: 06/07/2018 – 09:30 h. LOCAL: Prédio Administrativo da Prefeitura Municipal de Quissamã – Comissão Permanente de Licitação – Rua Conde de Araruama, nº 425 – Centro – Quissamã – RJ. CRITÉRIO DE JULGAMENTO: Menor Preço Por Item. CONDIÇÕES PARA A RETIRADA DO EDITAL: O Edital encontra-se a disposição dos interessados para consulta e retirada no endereço acima citado, mediante requerimento em papel timbrado da empresa e a entrega de 01 (uma) resma de papel A4, de segunda a quinta-feira, no horário de 08:00 às 11:00 horas e de 13:30 às 16:00 horas, e na sexta-feira no horário de 08:00 às 11:00 horas, exceto feriados municipais, estaduais ou nacionais, ou através de download no site <http://www.quissama.rj.gov.br>. Quissamã (RJ), 20 de Junho de 2018. Renan Barcelos Severiano Pregoeiro

RESPONSÁVEIS

Pregoeiro/Presidente da Comissão	IMPORTAÇÃO
Responsável pela Informação	IMPORTAÇÃO

ANDAMENTOS

DATA E HORA	FASE	SITUAÇÃO
06/07/2018 - 17:00	PROCESSO ENCERRADO	FECHADA
21/06/2018 - 08:05	PUBLICAÇÃO DO EDITAL	ABERTA
21/06/2018 - 08:03	AVISO DE LICITAÇÃO	ABERTA
21/06/2018 - 08:00	PROCESSO CADASTRADO	ABERTA

ARQUIVOS DISPONÍVEIS

DESCRIÇÃO	EXTENSÃO
edital de pregao 0872018	pdf
gab preg 078 18	pdf
proposta de preco	xlsx

